**Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática**

**“Escuela Académica Profesional Ingeniería de Software “**



**SISTEMA DE CONTROL DE INVENTARIO PARA “EL KIOSKO”**

**DOCENTE**

Lic. Espinoza Robles Armando David

Gestión de la configuración del software

**INTEGRANTES DEL GRUPO 1**

 Arbieto Correa Miguel Angel 18200248

    Coronado Soncco Paolo Cesar 19200282

         Ramirez Gomero Bryan Anthony 19200326

**Lima - Perú**

**2021**

**PERFIL DEL PROYECTO**

1. **NOMBRE DEL PROYECTO**

 Sistema Control de Inventario para “El Kiosco ” .

1. **INICIO**

1. **Descripción del negocio :**

El minimarket peruano con un tipo de operación basada en el comercio de alimentos, El Kiosco , viene trabajando en la implementación y desarrollo de un futuro proyecto de expansión de sus  locales de atención en Lima. Este es un minimarket con muchos años de servicio pero con un sistema muy precario al momento de realizar sus ventas.

El Kiosco está comprometido de manera social con sus clientes para brindar una excelencia en su calidad de servicio. Ubicado en el distrito de San Juan de Lurigancho-Lima, Perú.

La empresa ha hecho presencia desde el año 2005, habiendo tenido durante este tiempo una inversión en la expansión de su tienda y productos , más no se encuentra inversión en un mejor control de inventarios.

1. **Identificación del Scrum Master y los Socios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cargo | Nombre | Características |
| Product Owner | Coronado Paolo  Arbieto Miguel  Ramirez Bryan | * Disponibilidad para el equipo * Capacidad de comunicación con el cliente * Mostrar compromiso * Tener conocimiento de negocios * Toma oportuna de las decisiones |
| Scrum Master | Coronado Paolo | * Es un líder servicial * Fomenta la transferencia de información * Actúa como solucionador de conflictos * Multitarea para ejecutar hoy y planear para mañana mientras evalúa los eventos pasados |
| Socio | Usuario  “Dueño de la tienda” | * Conocimiento básico del manejo del sistema * Conoce el manejo de la tienda * Conoce las necesidades de los clientes |

1. **Formaciòn del equipo Scrum**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cargo | Nombre | Habilidades Técnicas |
| Diseñador de la interfaz | Ramirez Bryan  Coronado Paolo | * Posee sentido estético * Capacidad para dotar de sentido común a la interfaz y lograr una experiencia amigable y confiable |
| Desarrollador Front end | Coronado Paolo  Arbieto Miguel | * El desarrollo es realizado en el lenguaje de programación Java gracias a su framework. |
| Desarrollador Back end | Coronado Paolo  Ramirez Bryan  Arbieto Miguel | * Realización de programa en el lenguaje de programación Java. |
| Administrador de base de datos | Coronado Paolo  Ramirez Bryan  Arbieto Miguel | * Sistema gestor de bases de datos MySQL. * Modelado de datos. * Brinda soporte y gestiona la base de datos. |

1. **Desarrollo de las épicas**

**Gestión de registro y verificación del usuario:**

**Código: E01**

Es el proceso inicial en el cual el usuario al querer manejar el sistema tendrá que tener una cuenta en la cual los administradores podrán ayudarlo y verificar posteriormente su cuenta creada por parte de los empleadores “usuarios”.

           ●      Registrar cuenta del usuario: El administrador creará su cuenta al usuario para que pueda empezar a usar el programa..

●      Verificación del usuario: Se procede a verificar la cuenta del usuario en nuestra base de datos

**Gestión de los productos:**

**Código: E02**

Se ve todo lo relacionado a la administración de los productos. Se tienen los siguientes procesos:

●    Registro del producto: Consiste en el registro del producto en la base de datos del sistema con el fin de poder ofrecerlo al cliente.

●   Edición del producto: El administrador se encarga de la edición de la información del producto con la finalidad   de informar al cliente acerca de los cambios acerca de los detalles producto, tales como el costo, stock, etc.

**Búsqueda de productos por parte del usuario:**

**Código: E03**

Se realiza la búsqueda del producto que el cliente quiera comprar, para esto se ingresará a la sección de búsqueda de la aplicación, en la cual el administrador  podrá seleccionar el producto deseado por parte del cliente Este proceso que será de los más importantes es :

●      La búsqueda del producto específico: Este proceso consiste en buscar al producto con su nombre, de tal manera que como único resultado el producto deseado.

**Gestión de pagos de lado del usuario:**

**Código: E04**

Abarca todas las funcionalidades relacionadas al pago de los pedidos realizados. Esto comienza una vez que se realiza un pedido a la aplicación. Al realizar el pedido, los pagos se registran en una lista de pedido en el cual se irán sumando hasta dar el monto total de aquella lista mencionada por el cliente.

**Gestión del estado del pedido de lado del usuario:**

**Código: E05**

Consiste en todo el proceso de venta del producto al cliente. En este proceso el pedido del cliente pasará por diferentes estados. Además, se podrá ver los detalles del pedido, por ejemplo, los productos que se han comprado, las cantidades y el estado del pedido. La gestión del pedido abarca unas cuantas funcionalidades, las cuales son las siguientes:

●      Monitorear el registro del pedido: Se registra el pedido realizado por el cliente. Aquí se encuentran los detalles de la compra y el monto total.

●    Actualización del estado del pedido: El pedido pasará por diferentes estados, hasta que llegue al cliente.

**Gestión de registro y verificación del cliente:**

**Código: E06**

Es el proceso inicial del cliente al querer adquirir uno de nuestros productos, el usuario debe presentarse y pedir al administrador llenar sus datos principales para poder comprar algún producto que le llame la atención, después de realizado procederá a su verificación.

           ●      Registrar cuenta del cliente: El administrador creará su cuenta al cliente para que pueda comprar nuestros productos.

●      Verificación del cliente: Se procede a verificar la cuenta del cliente en nuestra base de datos

**Gestión de la compra del producto:**

**Código: E07**

Una de las partes más delicadas de todo el proyecto en sí, es saber gestionar las selecciones del producto, agregar y poder mostrar el pago total que debe realizar el usuario, por ello esta gestión se divide en 2 importantes subprocesos:

●      Agregar a la lista : Una vez el usuario finalice de realizar la selección de los productos que desea se procederá a agregarlos en la lista , este le mostrará el precio total que pagará por los productos.

●      Adjuntar comprobante de pago:Después de la realización del pago el usuario verá la la factura o boleta de la compra adjuntando el monto pagado y el detalle de los productos seleccionándolos.

**Gestión registro de proveedores:**

**Código: E08**

Es el proceso por el cual se dará el registro de los distintos proveedores de las tiendas el cual es el encargado de traer y rellenar el inventario del minimarket , el  usuario  llenará sus datos principales para que se  pueda  registrar exitosamente después de realizado procederá a su verificación.

           ●      Registrar al proveedor: El usuario creará será el encargado de registrar al proveedor de sus productos .

1. **Lista priorizada de pendientes:**

Con esta lista presentamos las épicas que consideramos tienen que desarrollarse antes que las demás  por considerarlas más importantes para el desarrollo del proyecto, puesto que sin estas no se podrán desarrollar las demás tareas . Esta es una planificación estratégica que se actualiza a lo largo del todo el ciclo de la vida del proyecto, debido a los cambios de necesidades del cliente, nuevas ideas, etc.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Código Épica | Prioridad | Sprint |
| E01 | 1 | 1 |
| E02 | 1 | 1 |
| E06 | 1 | 1 |
| E03 | 1 | 2 |
| E04 | 1 | 2 |
| E05 | 1 | 2 |
| E07 | 1 | 3 |
| E08 | 1 | 3 |

1. **Planificar el lanzamiento**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Sprint | Épica | Fecha de inicio | Fecha final | Duración en semanas | Estado | Fecha de lanzamiento | Objetivo |
| 1 | Épica 1 | 22/10/2021 | 11/11/2021 | 3 | Terminado | 12/11/2021 | Dar por terminado la épica 1 con éxito |
| 1 | Épica 2 | 22/10/2021 | 11/11/2021 | 3 | Terminado | 12/11/2021 | Dar por terminado la épica 2 con éxito |
| 1 | Épica 6 | 22/10/2021 | 11/11/2021 | 3 | Terminado | 12/11/2021 | Dar por terminado la épica 6 con éxito |
| 2 | Épica  3 | 18/11/2021 | 26/11/2021 | 3 | Terminado | 03/12/2021 | Dar por terminado la épica 3 con éxito |
| 2 | Épica  4 | 18/11/2021 | 26/11/2021 | 3 | Terminado | 03/12/2021 | Dar por terminado la épica 4 con éxito |
| 2 | Épica  5 | 18/11/2021 | 26/11/2021 | 5 | Terminado | 14/11/2022 | Dar por terminado la épica 5 con éxito |
| 3 | Épica  7 | 18/11/2021 | 26/11/2021 | 5 | Terminado | 14/11/2022 | Dar por terminado la épica 7 con éxito |
| 3 | Épica 8 | 18/11/2021 | 26/11/2021 | 5 | Terminado | 14/11/2022 | Dar por terminado la épica 7 con éxito |

**3. PLANEACIÓN Y ESTIMACIÓN**

1. **Creacion de Historia de usuarios**

 ●      Crear cuentas de usuario(E01)

o   HU01 – Registrar usuarios

Esta historia de usuario es para que el empleado o el administrador del minimarket pueda crear una cuenta de usuario y así poder ingresar al sistema y obtener las funciones del sistema

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el usuario ingrese datos correctos, cuando el usuario seleccione el campo regístrate, entonces el sistema muestra un mensaje de registrado con éxito.

✔ Dado que el usuario ingresa datos incorrectamente como por ejemplo para la verificación de la contraseña, cuando el usuario selecciona el campo regístrate, entonces el sistema muestra un mensaje de error.

o   HU02 – Verificar las credenciales del usuario

En esta historia es cuando el empleado quiere iniciar sesión en el sistema para poder iniciar sesión como usuario y poder realizar la gestión del inventario o el dueño pueda iniciar sesión como administrador y poder hacer lo mismo que los empleados.

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el usuario ingrese datos incorrectamente, cuando el usuario seleccione el campo ingresar, entonces el sistema muestra un mensaje de error.

✔ Dado que el usuario ingrese datos correctos, cuando el usuario seleccione el campo ingresar, entonces el sistema muestra un mensaje de éxito.

 ●          Gestión de los productos(E02)

o HU03 – Agregar producto

Es comoadministrador o el empleado agrega producto para generar un nuevo elemento a vender.

**Criterios de aceptación**

●       Dado que el administrador o empleado ha ingresado a la aplicación y al área de productos, cuando desee agregar un nuevo producto entonces se le solicitará los datos necesarios del nuevo producto añadiendo un nuevo elemento a la tienda.

o HU04 – Modificar producto

Es como el administrador o empleado modifica tanto el nombre y la cantidad del producto que se venderá.

**Criterios de aceptación**

●       Dado que el administrador o empleado ha ingresado a la aplicación y al área de productos, cuando desee modificar un producto entonces se le solicitará los datos necesarios del nuevo producto añadiendo un nuevo elemento a la tienda.

 ●      Crear cuentas del cliente(E06)

o   HU05 – Registrar clientes

Esta historia de usuario es para que el cliente del minimarket pueda tener una cuenta y así poder tener un registro de todos los productos que ha comprado en el minimarket

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el cliente proporcione datos correctos, entonces el sistema muestra un mensaje de registrado con éxito.

o   HU06 – Modificar datos del cliente

Es cuando el cliente quiere cambiar unos datos como el número, el correo o la dirección.

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el cliente proporcionó datos incorrectos, el sistema permite modificarlos para tener la información más precisa.

✔ Dado que el cliente cambió de número, dirección, etc el sistema permite modificarlos para tener la información más precisa. Entonces el sistema muestra un mensaje de éxito.

o   HU07 – Consulta de cliente

Es cuando el empleado o administrador quiere cambiar buscar los datos de ciertos clientes

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el cliente proporcionó datos incorrectos, el sistema permite buscarlos para poder modificar esos datos.

 ●      Búsqueda de producto por parte del usuario(E03)

o   HU08 – Consultar la disponibilidad de los productos.

El usuario encargado consulta la disponibilidad de los productos pedidos por el cliente.

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el producto esté disponible, el sistema corrobora el pedido del cliente.

✔ Dado que el producto no está disponible, el sistema no corrobora el pedido del cliente.

o   HU09 –  Modificar los datos de productos.

El usuario tiene la disponibilidad de modificar agregando los productos solicitados por el cliente.

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el cliente solicita los productos, el usuario por medio del sistema agrega los productos solicitados en la lista.

 ●      Gestión de pagos de lado del usuario(E04)

o   HU10 –  Verificar realización del pago

El usuario verifica que la lista haya sido pagada por el cliente.

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el pedido haya sido pagado, el sistema corrobora que se ha realizado la correcta transacción.

✔ Dado que el pedido no ha sido pagado, el sistema no corrobora que se haya realizado una correcta transacción.

 ●      Gestión del estado del pedido de lado del usuario(E05)

o   HU11 –  Examinar el estado del pedido

El usuario corrobora el estado en el que se encuentra el pedido

 a su previa entrega.

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el pedido está listo, el sistema corrobora el estado del pedido como terminado.

✔ Dado que el pedido aún no está listo, el sistema no corrobora el estado del pedido como terminado.

 ●      Gestión de la compra del producto(E07)

o   HU12  – Verificar la totalidad del pedido de productos

Es cuando el usuario encargado corrobora que todos los productos del cliente hayan sido contabilizados.

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el usuario haya verificado todos los artículos del cliente, el sistema ayudará con la contabilización del pago.

 ✔ Dado que el usuario no ha verificado la totalidad de los artículos del cliente, el sistema da la posibilidad de añadir más artículos a la compra.

o   HU13  – Modificar el pedido de la lista

Es cuando el usuario encargado desea modificar la lista por pedido del cliente.

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el cliente desea modificar su pedido, el usuario por medio del sistema debe modificar la lista del pedido solicitado.

o   HU14 –  Eliminar pedidos de la lista

Es cuando el usuario desea eliminar ciertos productos de la lista o una lista entera.

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el usuario desea eliminar ciertos productos de una lista de pedidos, el sistema permite la eliminación de los productos o una lista completa.

 ●      Gestión registro de proveedores(E08)

o   HU15  – Registrar proveedores

Es cuando el administrador o usuario encargado ingresa los datos de los proveedores al sistema.

**Criterios de aceptación:**

✔ En cuanto se consigue un proveedor que pueda proporcionar los productos para vender, el administrador o usuario encargado se encarga de ingresar sus datos al sistema

o   HU16  – Modificar datos de los proveedores

Es cuando el administrador o usuario encargado cambia los datos guardados de sus proveedores.

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el proveedor cambió de número, dirección, etc el sistema permite modificarlos para tener la información más precisa. Entonces el sistema muestra un mensaje de éxito.

o   HU17  – Eliminar proveedores

Es cuando el administrador o usuario encargado elimina los datos de los proveedores del sistema.

**Criterios de aceptación:**

✔ Dado que el proveedor dejó de brindar su servicio al minimarket el administrador o usuario encargado se encarga de eliminar sus datos del sistema.

1. **Aprobación, estimacion y asignacion de historia de usuarios**

1. Priorización de historias por Moscow

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HISTORIAS DE USUARIO** | | **PRIORIZACIÓN MOSCOW** | | | |
| **CÓDIGO** | **NOMBRE** | **Must have** | **Should have** | **Could have** | **Won't have** |
| **HU01** | **Registrar Usuarios** | **X** |  |  |  |
| **HU02** | **Verificar las credenciales de usuario** | **X** |  |  |  |
| **HU03** | **Agregar producto** | **X** |  |  |  |
| **HU04** | **Modificar Producto** | **X** |  |  |  |
| **HU05** | **Registrar cliente** | **X** |  |  |  |
| **HU06** | **Modificar datos del cliente** |  | **X** |  |  |
| **HU07** | **Consultar cliente** |  | **X** |  |  |
| **HU08** | **Consultar la disponibilidad de los productos** | **X** |  |  |  |
| **HU09** | **Modificar los datos de productos** | **X** |  |  |  |
| **HU10** | **Verificar realización del pago** | **X** |  |  |  |
| **HU11** | **Examinar el estado del pedido** | **X** |  |  |  |
| **HU12** | **Verificar la totalidad del pedido de productos** |  | **X** |  |  |
| **HU13** | **Modificar el pedido de la lista** |  | **X** |  |  |
| **HU14** | **Eliminar pedidos de la lista** | **X** |  |  |  |
| **HU15** | **Registrar proveedores** | **X** |  |  |  |
| **HU16** | **Modificar datos de los proveedores** | **X** |  |  |  |
| **HU17** | **Eliminar proveedores** |  | **X** |  |  |

1. Estimación de historias por Planning Poker

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | Puntuación Planning Poker | | | |
| Código | Nombre | Coronado | Ramirez | Arbieto | Puntuación |
| HU01 | Registrar Usuarios | 5 | 3 | 3 | 3 |
| HU02 | Verificar las credenciales del usuario | 8 | 8 | 5 | 8 |
| HU03 | Agregar producto | 3 | 5 | 3 | 3 |
| HU04 | Modificar producto | 5 | 8 | 8 | 8 |
| HU05 | Registar al cliente | 5 | 3 | 3 | 3 |
| HU06 | Modificar datos del cliente | 5 | 5 | 5 | 5 |
| HU07 | Consultar cliente | 3 | 5 | 3 | 3 |
| HU08 | Consultar la disponibilidad de los productos. | 5 | 8 | 8 | 8 |
| HU09 | Modificar los datos de productos. | 3 | 3 | 5 | 3 |
| HU10 | Verificar realización de pago | 3 | 3 | 3 | 3 |
| HU11 | Examinar el estado del pedido | 5 | 8 | 5 | 5 |
| HU12 | Verificar la totalidad del pedido de productos | 3 | 3 | 5 | 3 |
| HU13 | Modificar el pedido de la lista | 5 | 5 | 8 | 5 |
| HU14 | Eliminar pedidos de la lista | 3 | 3 | 3 | 3 |
| HU15 | Registro de proveedores | 3 | 3 | 5 | 3 |
| HU16 | Modificar datos de los proveedores | 8 | 5 | 5 | 5 |
| HU17 | Eliminar proveedores | 3 | 5 | 3 | 3 |

**c.   Creación de tareas para el primer Sprint**

HU01: Registrar usuario

tareas:

●   Maquetar la vista del módulo de inserción de usuarios (MIDU)

●   Creación de tabla(s) en la BD

●   Implementar el MIDU

●   Prueba unitaria del MIDU

HU02: Verificar credenciales de usuario

tareas:

●   Maquetar la vista del módulo de inicio de sesión (MIS)

●   Implementar el MIS

●       Prueba unitaria del MIS

HU03: Agregar Producto

tareas:

●   Maquetar la vista del módulo del Agregado del producto (MADP)

●   Implementar el MADP

●   Realizar el código del MADP

●       Prueba unitaria del MADP

HU04: Modificar Producto

tareas:

●   Maquetar la vista del módulo de la modificación del Producto (MMDP)

●   Implementar el MMDP

●       Prueba unitaria del MMDP

HU05: Registrar Cliente

tareas:

●   Maquetar vista del módulo de inserción del cliente (MIDC)

●   Desarrollar el código de MIDC

●       Prueba unitaria del MIDC

HU06: Modificar Datos del Cliente

Tareas:

●   Maquetar la vista del módulo de la modificación del Cliente (MMDC)

●   Desarrollar el código de MIDC

●       Prueba unitaria MMDC

HU07: Consultar cliente

Tareas:

●   Maquetar la vista del módulo de Consular cliente (MCC)

●    Desarrollar el código de MCC

●    Prueba unitaria de MCC

  HU08: Consulta la disponibilidad de los productos

Tareas:

●   Maquetar la vista del módulo de Disponibilidad de los Productos(MDP).

* Desarrollar el código de MDP.
* Implementar el MDP.
* Prueba unitaria de MDP.

HU09: Modificar los datos de producto

Tareas:

* Maquetar la vista del módulo Modificar los Datos de Producto(MMDDP)
* Desarrollar código de MMDDP.
* Implementar el MMDDP.
* Prueba unitaria de MMDDP.

HU10: Verificar la realización de pago.

Tareas:

* Maquetar la vista del módulo Verificar la Realización de Pago(MVRP).
* Desarrollar el código de MVRP.
* Implementar el MVRP.
* Prueba unitaria de MVRP.

HU11: Examinar el estado del pedido

Tareas:

* Maquetar la vista del módulo Examinar el estado del pedido(MEEP).
* Desarrollar el código de MEEP.
* Implementar el MEEP.
* Prueba unitaria de MEEP.

HU12: Verificar la totalidad del pedido de productos

Tareas:

* Maquetar la vista del módulo Verificar la Totalidad del Pedido de Productos(MVTPP).
* Desarrollar el código de MVTPP.
* Implementar el MVTPP.
* Prueba unitaria de MVTPP.

HU13: Modificar el pedido de la lista

Tareas:

* Maquetar la vista del módulo Modificar el Pedido de la Lista(MMPL)
* Desarrollar el código de MMPL.
* Implementar el MMPL.
* Prueba unitaria de MMPL.

HU14: Eliminar pedidos de la lista

Tareas:

* Maquetar la vista del módulo Eliminar Pedido de la Lista(MEPL).
* Desarrollar el código de MEPL.
* Implementar el MEPL.
* Prueba unitaria de MEPL.

HU15: Registro de proveedores

Tareas:

* Maquetar el módulo de Registro de Proveedores(MRP).
* Desarrollar el código de MRP.
* Implementar el MRP.
* Prueba unitaria de MRP.

HU16: Modificar datos de los proveedores

Tareas:

* Maqueta el módulo de Modificar Datos de los Proveedores(MMDPP)
* Desarrollar el código de MMDPP.
* Implementar el MMDPP.
* Prueba unitaria de MMDPP.

HU17: Eliminar proveedores

Tareas:

* Maquetar el módulo de Eliminar Proveedores(MEP).
* Desarrollar el código de MEP.
* Implementar el MEP.
* Prueba unitaria de MEP.

**d. Asignación de tareas al Scrum Team**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NÚMERO DE SPRINT** | **ENCARGADOS** | **FECHA DE INICIO** | **FECHA FINAL** |
| **Sprint 1** | **-Coronado Paolo**  **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| HU01: Registrar usuario | **-Coronado Paolo**  **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Maquetar la vista del módulo de inserción de usuarios (MIDU) | **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Creación  de tabla(s) en la BD | **-Coronado Paolo** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Implementar el MIDU | **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Prueba unitaria del MIDU | **-Coronado Paolo** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| HU02: Verificar credenciales de usuario | **-Coronado Paolo**  **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Maquetar la vista del módulo de inicio de sesión (MIS) | **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Implementar el MIS | **-Coronado Paolo** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Prueba unitaria del MIS | **-Coronado Paolo**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| HU03: Agregar Producto | **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Maquetar la vista del módulo del Agregado del producto (MADP) | **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Realizar el código del MADP | **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| ●     Prueba unitaria del MADP | **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| HU04: Modificar Producto | **-Coronado Paolo**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Maquetar la vista del módulo de la modificación del Producto (MMDP) | **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Desarrollar el código de MACC | **-Coronado Paolo**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Prueba unitaria del MMDP | **-Coronado Paolo**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HU05: Registrar Cliente | **-Coronado Paolo**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Maquetar vista del módulo de inserción del cliente (MIDC) | **-Coronado Paolo**  **-Arbieto Miguel** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Desarrollar el código de MIDC | **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Prueba unitaria del MIDC | **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HU06: Modificar Datos del Cliente | **-Coronado Paolo**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Maquetar la vista del módulo de la modificación del Cliente (MMDC) | **-Coronado Paolo**  **-Arbieto Miguel** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Desarrollar el código de MMDC | **-Coronado Paolo**  **-Arbieto Miguel** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |
| Prueba unitaria del MMDC | **-Arbieto Miguel**  **-Ramirez Bryan** | **22/10/2021** | **11/11/2021** |

**e. Lista priorizada de pendientes del primer sprint**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Código Épica | Tipo de Gestión | Código Historia | Proceso de Historia | Prioridad | Esfuerzo | Sprint |
| E01 | Gestión de registro y verificación del usuario | H01 | Registrar usuarios | 1 | 10 | 1 |
| H02 | Verificar las credenciales del usuario | 1 | 10 | 1 |
| E02 | Gestión de los productos | H03 | Agregar producto | 1 | 10 | 1 |
| H04 | Modificar producto | 1 | 10 | 1 |
| E06 | Gestión de registro y verificación del cliente | H05 | Registrar clientes | 2 | 10 | 1 |
| H06 | Modificar datos del cliente | 3 | 10 | 1 |
| H07 | Consulta de cliente | 4 | 10 | 1 |
| E03 | Búsqueda de producto por parte del usuario | H08 | Consulta la disponibilidad de los productos | 1 | 10 | 2 |
| H09 | Modificar los datos de producto | 2 | 10 | 2 |
| E04 | Gestión de pagos de lado del usuario | H10 | Verificar la realización del pago | 2 | 10 | 2 |
| E05 | Gestión del estado del pedido de lado del usuario | H11 | Examinar el estado del pedido | 1 | 10 | 2 |
| E07 | Gestión de la compra del producto | H12 | Verificar la totalidad del pedido de productos | 1 | 10 | 3 |
| H13 | Modificar el pedido de la lista | 2 | 10 | 3 |
| H14 | Eliminar pedidos de la lista | 2 | 10 | 3 |
| E08 | Gestión registro de proveedores | H15 | Registro de proveedores | 1 | 10 | 3 |
| H16 | Modificar datos de los proveedores | 2 | 10 | 3 |
| H17 | Eliminar proveedores | 4 | 10 | 3 |

**4. VISTA DE ESCENARIOS O VISTA DE CASOS DE USO**

a. Descripción del negocio y procesos de negocio relevantes para la arquitectura

Existe una problemática actual por parte de las personas que manejan un minimarket (“Tienda Pequeña”) ya que estos no cuentan con mucho capital para poder adquirir un sistema ,tampoco es que  necesitan un software grande  como de los supermercados actuales, estos emprendedores que inician con una tienda pequeña y que algunos aun la siguen manteniendo durante el paso de los años con  un  sistema a la antigua al momento de registrar inventario y ventas en general, estos microempresarios como el minimarket “El kiosko “ son los que necesitan un sistema  fácil, más intuitivo, eficiente y rápido.

Por lo tanto este sistema es de fácil uso como podremos notar más adelante contará  con un usuario que será el dueño del minimarket por lo general o si desea puede agregar o contratar a  alguien para que pueda ser el encargado de este, este tendría que registrarse como usuario ya que estos serían los que interactúen con el software y las ventas del dia a dia , por otro lado los  clientes deben registrarse para poder realizar las compras de manera más sencilla, para poder entregar un comprobante y tener en la base de datos las ventas diarias, también en el sistema mostraremos si el pedido del producto que realizo el cliente se encuentra disponible cosa que si no es así, se tendría que ir a revisar si aun cuenta con el dicho producto y esto afecta al cliente por que tendria que tener un tiempo de espera hasta que el usuario (“vendedor) verifique manualmente los productos del pedido, esto lo que haría es agilizar las ventas dia a dia para poder tener  un mayor ingresara mayor cantidad de ventas realizadas gracias a la facilidad y eficacia de dicho sistema

b. Modelo de procesos de negocios relevantes para la arquitectura

Procesos de negocio relevante para el sistema

Se identificó 1 proceso de negocio:

●   Gestión de compras

El proceso de negocio más relevante para el sistema es Gestión de compras. Identificamos este proceso y lo hemos dividido en 2 subprocesos; los cuales vienen a ser: gestión de pedido de producto. El primer subproceso es cuando el usuario solicita los productos que desea llevar. Y el segundo subproceso es cuando el pedido es añadido y entregado al cliente .